



BLOOD BOWL DRAFT

Blood Bowl Draft è una variante del gioco Blood Bowl di Games Workshop, il gioco del fantasy football.

Dopo un torneo particolarmente combattuto, il pub locale è pieno di giocatori di tutte le razze. Con l'avvicinarsi dell'alba, coloro che sono ancora in piedi decidono di non averne avuto abbastanza il giorno precedente, e non vedono l'ora di avere un'altra possibilità di mostrare le proprie abilità. Con solo i resti delle squadre del torneo nel pub, i giocatori decidono di formare le squadre tra chiunque sia disponibile. Mentre il fischio suona e la foschia della notte precedente si dirada, i giocatori si guardano intorno e osservano le loro squadre vedendo sia gli ex amici che i nemici. Tuttavia, quando la palla viene calciata, si rendono subito conto che non ha importanza perché sono tutti uniti dal loro amore per Blood Bowl!

Il formato Draft è stato originariamente sviluppato da vegeta7913, SunDevil e VitaminT. Questo documento ha lo scopo di rendere le regole adatte ai tornei classificati di resurrezione. Questo servirà come documento di regole base per i tornei Blood Bowl Draft sanzionati dalla NAF.

Come per gli altri eventi di Blood Bowl, gli organizzatori possono scegliere di personalizzare i propri tornei di Blood Bowl Draft, ma le modifiche dovrebbero essere mantenute entro limiti ragionevoli. Tali giudizi verranno emessi dal Tournament Director NAF quando un evento viene sottoposto a sanzione.

★ REGOLE DI BLOOD BOWL★

Al di fuori delle modifiche specificamente descritte di seguito, le partite verranno giocate utilizzando le regole correnti di Blood Bowl.

★ DRAFT★

Nel formato Blood Bowl Draft, ogni allenatore seleziona un gruppo di dodici giocatori tra tutti i tipi di giocatori di Blood Bowl disponibili:

- ★ Ogni tipo di giocatore può essere scelto una sola volta (ad esempio, viene scelto un solo War Dancer).
- ★ Nel caso di tipi di giocatori duplicati su roster di razze diverse, sono disponibili tutte le versioni (ad esempio, è possibile selezionare sia il Trained Troll della squadra Goblin che il Trained Troll della squadra Orchi neri).
- ★ I draft dovrebbero essere limitati a un massimo di dieci allenatori. Se un evento Draft prevede più di 10 allenatori, questi dovranno essere divisi in gruppi di draft separati.

- ★ Questi gruppi devono essere mantenuti il più uniformi possibile e ogni tipo di giocatore è disponibile all'interno di ciascun gruppo.
- ★ L'ordine preliminare deve essere determinato in modo casuale. Il draft procede in un formato "serpeggiante", cioè l'allenatore che sceglie per primo nel round 1 del draft, sceglierà per ultimo nel round 2, e l'allenatore che sceglie per ultimo nel round 1 sceglierà per primo nel round 2, ecc.
- ★ Il draft proseguirà per dodici round, dando a ogni allenatore un pool di 12 tipi di giocatori disponibili tra cui scegliere.

Dopo il Draft, ogni allenatore assembla la propria rosa utilizzando le seguenti regole:

- ★ Il valore di squadra consigliato è 1.150.000 monete d'oro.
- ★ Ognuno dei dodici tipi di giocatori scelti è disponibile per l'ingaggio come posizionale 0-1.
- ★ I giocatori selezionati vengono assunti al costo normale.
- ★ Gli allenatori devono formare una squadra con un minimo di 11 giocatori. I roster sono composti dai tuoi 12 giocatori draftati; soggetti comunque a limitazioni dovute ai costi.
- ★ I Reroll di squadra possono essere acquistati per 70.000 monete d'oro (i giocatori draftati non sono abituati a giocare insieme, da qui il prezzo elevato!).

- ★ Lo staff (apotecario, assistenti allenatori e cheerleader) e i Dedicated Fans possono essere acquistati come di consueto.

- ★ Tutti gli incentivi sono vietati.

- ★ Man mano che il gioco procede, i giocatori scelti iniziano a smaltire la sbornia e a riacquistare alcune delle loro abilità dimenticate. Prima della prima partita del torneo, a un singolo giocatore può essere assegnata un'abilità normale aggiuntiva. Prima di ogni partita successiva, due giocatori acquisiscono un'abilità primaria oppure un giocatore acquisisce un'abilità secondaria. Nessun giocatore può avere più di un'abilità aggiuntiva durante il torneo.

- ★ Non importa il gusto! Un giocatore con l'abilità Sete di sangue (X+) può mordere qualsiasi giocatore della sua squadra che normalmente avrebbe 0-16 disponibilità.

- ★ Ai fini dei tornei Draft, il tratto Animosità dovrebbe essere semplicemente ignorato. I giocatori sono troppo ubriachi per preoccuparsi di piccole differenze per ora.

★ CREDITI★

Il Blood Bowl Draft è stato originariamente sviluppato da vegeta7913, Sundevil e VitaminT. Questa versione del documento è stata aggiornata da Melifaxis e Megamind nel 2024. Traduzione di Java.

Blood Bowl e tutti i marchi associati sono di proprietà di Games Workshop.